




STARVILLE

HL-x9 Quad Color Flood
9x8W

lámpara LED de
descarga

Musikhaus Thomann

Thomann GmbH

Hans-Thomann-Straße 1

96138 Burgebrach

Alemania

Teléfono: +49 (0) 9546 9223-0

Correo electrónico: info@thomann.de

Internet: www.thomann.de

10.05.2016, ID: 288505 (V2)

Índice

1	Información general	5
1.1	Guía de información.....	6
1.2	Convenciones tipográficas.....	7
1.3	Símbolos y palabras de advertencia.....	7
2	Instrucciones de seguridad	10
3	Características técnicas	15
4	Montaje	16
5	Puesta en funcionamiento	20
6	Conexiones y elementos de mando	23
7	Manejo	26
7.1	Encender el equipo.....	26
7.2	Menú principal.....	26
7.3	Sinopsis de los menús.....	34
7.4	Funciones en modo DMX de 4 canales.....	35
7.5	Funciones en modo DMX de 6 canales.....	35

	7.6 Funciones en modo DMX de 8 canales.....	37
8	Datos técnicos.....	39
9	Cables y conectores.....	40
10	Eliminación de fallos.....	42
11	Limpieza.....	44
12	Protección del medio ambiente.....	45

1 Información general

Este manual de instrucciones contiene información importante sobre el funcionamiento seguro del equipo. Lea y siga los avisos de seguridad e instrucciones especificados. Guarde este manual de instrucciones para consultarlo cuando sea necesario. Asegúrese de que todas las personas que usan el equipo tienen acceso a este manual. En caso de revender el equipo, entregue el manual de instrucciones al nuevo usuario.

Nuestros productos están sujetos a un proceso de desarrollo continuo. Por lo tanto, están sujetos a cambios sin previo aviso.

1.1 Guía de información

Visite nuestro sitio web www.thomann.de para obtener más información detallada sobre nuestra gama de productos y servicios.

Download	En nuestro sitio web, le ofrecemos un enlace de descarga de este manual en formato PDF.
Búsqueda con palabras clave	Gracias a la herramienta de palabras clave integrada en la versión digital, encontrará la información deseada en cuestión de segundos.
Guía de ayuda e información en línea	Visite nuestro guía de ayuda e información en línea para obtener información detallada sobre conceptos técnicos base y específicos.
Asesoramiento personal	Para contactar con un especialista, consulte nuestro servicio de asesoramiento en línea.
Servicio técnico	Para resolver cualquier problema técnico o duda que se le plantee respecto a su producto, diríjase a nuestro servicio técnico.



1.2 Convenciones tipográficas


En el presente manual de usuario, se utilizan las siguientes convenciones tipográficas:

- Rótulos** Los rótulos que se encuentran en el producto se identifican en el correspondiente manual con letras en cursiva y entre corchetes.
- Ejemplo:** regulador de *[VOLUME]*, tecla *[Mono]*.
- Display** Los textos y valores que aparecen en el display de un equipo se identifican en el correspondiente manual con letras en cursiva y entre comillas.
- Ejemplo:** "24ch", "OFF".

1.3 Símbolos y palabras de advertencia

En esta sección, se detallan los símbolos y palabras de advertencia que figuran en el presente manual de instrucciones.

Palabra de advertencia	Significado
¡PELIGRO!	Esta combinación de símbolo y palabra de advertencia indica una situación de peligro inminente que, si no se evita, provoca la muerte o lesiones graves.
¡ADVERTENCIA!	Esta combinación de símbolo y palabra de advertencia indica una situación de peligro potencial que, si no se evita, puede provocar la muerte o lesiones graves.
¡AVISO!	Esta combinación de símbolo y palabra de advertencia indica una situación de peligro potencial que, si no se evita, puede provocar daños materiales y ambientales.
Señal de advertencia	Clase de peligro
	Riesgo eléctrico.
	Cargas suspendidas.

Señal de advertencia	Clase de peligro
	Peligro en general.

2 Instrucciones de seguridad

Uso previsto

Este equipo se ha diseñado y fabricado exclusivamente para su uso como efecto de iluminación con tecnología LED. Este equipo ha sido diseñado para su uso a nivel profesional y no se puede utilizar en hogares. Utilice el equipo solamente para el uso previsto descrito en este manual de instrucciones. Cualquier otro uso y el incumplimiento de las condiciones de servicio se consideran usos inadecuados que pueden provocar daños personales y materiales. No se asume ninguna responsabilidad por daños ocasionados por uso inadecuado.

El equipo sólo puede ser utilizado por personas que tengan suficiente capacidad física, sensorial y mental, así como el respectivo conocimiento y experiencia. Otras personas sólo pueden utilizar el equipo bajo la supervisión o instrucción de una persona responsable de su seguridad.

Seguridad



¡PELIGRO!

Peligros para niños

Deseche todos los materiales de embalaje siguiendo las normas y reglamentaciones aplicables en el país. Mantenga las hojas de plástico y demás materiales fuera del alcance de los niños. ¡Peligro de asfixia!

Preste atención a que los niños no arranquen piezas pequeñas del equipo (por ejemplo botones de mando o similares). Los niños podrían tragar las piezas y asfixiarse.

Nunca deje a los niños solos utilizar equipos eléctricos.



¡PELIGRO!

Riesgo de descargas eléctricas

El equipo integra componentes que conducen alta tensión eléctrica.

No desmonte nunca las cubiertas o partes de la carcasa del equipo. Los componentes en el interior del mismo no requieren ningún tipo de mantenimiento.

Sólo se podrá utilizar el equipo con todas las cubiertas, dispositivos de protección y elementos ópticos montados y en perfecto estado técnico.



¡PELIGRO!

Descarga eléctrica por cortocircuito

Utilice únicamente cables de corriente de tres hilos y adecuadamente aislados con conector tipo Schuko. No manipule el cable de red ni el conector de alimentación. ¡Peligro de descarga eléctrica! ¡Peligro de muerte! En caso de duda, contacte con un electricista cualificado.



¡ADVERTENCIA!

Riesgo de lesiones oculares causadas por la alta intensidad de la luz

Nunca mire directamente a la luz.



¡ADVERTENCIA!

Riesgo de un ataque epiléptico

Los destellos de luz (efecto estroboscópico) pueden provocar ataques epilépticos en personas susceptibles. Las personas sensibles deben evitar mirar a la luz intermitente.



¡AVISO!

Peligro de incendios

Procure no tapar el equipo ni las rejillas de ventilación del mismo. No sitúe el equipo cerca de fuentes de calor. Evite cualquier contacto con el fuego.



¡AVISO!

Condiciones de uso

El equipo sólo debe utilizarse en lugares cerrados. Para prevenir daños, evite la humedad y cualquier contacto del equipo con líquidos. Evite la luz solar directa, suciedad y vibraciones fuertes.



¡AVISO!

Alimentación de corriente

Antes de conectar el equipo, asegúrese de que los datos de alimentación del equipo se correspondan con las especificaciones de la red local y si la toma de corriente de red dispone de un interruptor del circuito de fallos de conexión a tierra (FI). ¡Peligro de daños personales y/o materiales!

En caso de tormentas o de uso ocasional, desconecte la alimentación de corriente desenchufando el conector de la toma de corriente para prevenir descargas eléctricas o incendios.

3 Características técnicas

Características específicas del equipo:

- 9 LEDs de cuatro colores (rojo, verde, azul y blanco, 8 W cada uno)
- Modos de funcionamiento: stand alone, master/slave y DMX
- Manejo con botones y display integrados
- Carcasa robusta de metal con cuatro aletas antideslumbrantes
- Estribo de soporte para el montaje en pared, techo o suelo, o bien en un travesaño o trípode (con elementos de fijación opcionales)
- Ideal para el uso en clubes, bares, escenarios, exposiciones, etc.

4 Montaje

Antes del primer uso, desembale y compruebe el producto cuidadosamente por daños. Guarde el embalaje original del equipo. Para proteger el equipo adecuadamente contra vibraciones, humedad y partículas de polvo durante el transporte y/o en almacén, utilice el embalaje original, o bien otros materiales de embalaje y transporte propios que aseguren la suficiente protección.



¡ADVERTENCIA!

Riesgo de lesiones por caída de objetos

Asegúrese de que la instalación cumple con las normas y regulaciones de su país. Asegure siempre el equipo con una segunda sujeción, como por ejemplo, un cable de sujeción o una cadena de seguridad.



¡AVISO!

Peligro de sobrecalentamiento

Asegúrese la suficiente ventilación de aire alrededor del equipo.

La temperatura ambiente debe ser siempre inferior a 40 °C.



¡AVISO!

Utilización con trípodes

Si el equipo está montado en un trípode, asegúrese de que está firme y de que el peso del equipo no sobrepasa la capacidad de carga permitida del trípode.



¡AVISO!

Posibles fallos en la transmisión de datos

Para asegurar el correcto funcionamiento, utilice cables DMX especiales. No utilice cables de micrófono normales.

Nunca conecte la entrada o salida DMX con equipos de audio tales como mezcladoras o amplificadores.

Opciones de fijación

Este equipo es ideal para el montaje con el cabezal posicionado hacia arriba o hacia abajo. Durante el uso, fije el equipo en una estructura o superficie portante para ello certificada y que ofrezca la suficiente rigidez y estabilidad. Para ello, utilice las aberturas que se encuentran en el estribo de fijación.

Todas las tareas de montaje, desplazamiento y mantenimiento en el equipo se realizarán utilizando una plataforma de trabajo que ofrezca la suficiente estabilidad y restringiendo el acceso a la zona debajo del equipo hasta que se finalicen los trabajos.

Procure guiar el cable de seguridad a través del estribo de fijación.



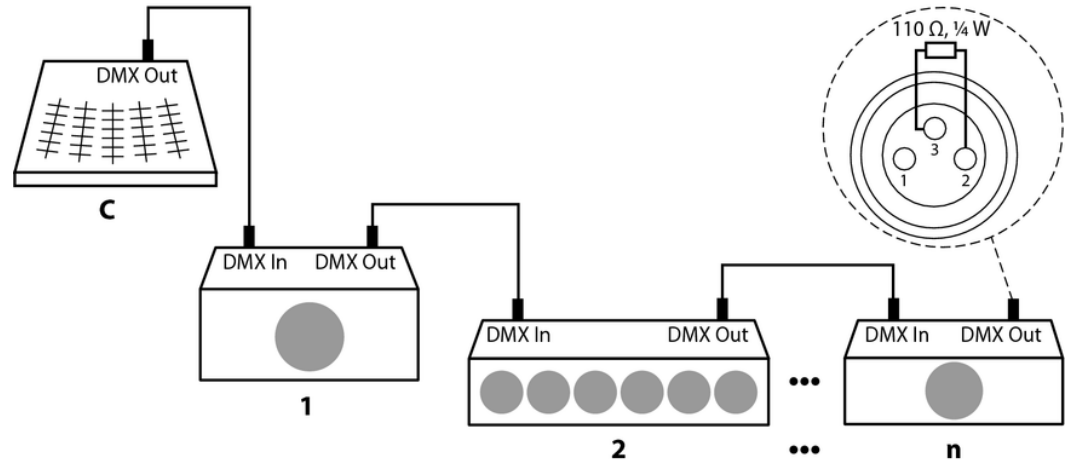
Este equipo no se puede conectar con un dimmer.

5 Puesta en funcionamiento

Se deben conectar todos los cables antes de encender el equipo. Para todas las conexiones de audio, se deben utilizar cables de alta calidad y lo más cortos posible.

Conexiones en modo DMX

Conecte la entrada DMX del equipo a la salida DMX de un controlador DMX o de otro equipo DMX. Conecte la salida del primer equipo DMX a la entrada del segundo equipo DMX y así sucesivamente. Asegúrese de que la salida del último equipo DMX en la cadena está terminada con una resistencia ($110\ \Omega$, $\frac{1}{4}\ \text{W}$).

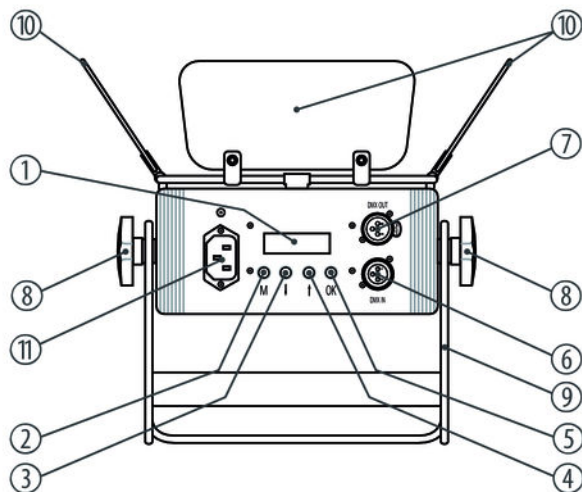


Conexiones en modo "Master/Slave"

Configurando un grupo de equipos para el servicio en modo "Master/Slave", el primer equipo controla todos los demás integrados. De esta manera, Vd. puede automatizar todos los efectos, controlados al ritmo de la música. Esta función particularmente le permite crear un espectáculo sin que sea necesario programar cada uno de los equipos individualmente. Conecte la salida DMX del equipo Master con la entrada DMX del primer equipo Slave. A continuación, conecte la salida DMX del primer equipo Slave con la entrada DMX del segundo equipo Slave, etc.

6 Conexiones y elementos de mando

Cara posterior



HL-x9 Quad Color Flood9x8W

1	Display.
2	Botón <i>[M]</i> Botón para abrir el menú principal y los submenús.
3, 4	Botones ↑, ↓ Botones para aumentar / disminuir el valor indicado por el factor 1.
5	Botón <i>[OK]</i> Botón para confirmar entradas.
6	<i>[DMX IN]</i> Entrada DMX.
7	<i>[DMX OUT]</i> Salida DMX.
8	Tornillo de fijación del soporte.
9	Soporte de fijación o apoyo.

10 Aletas antideslumbrantes.

11 Conector de alimentación.

7 Manejo

7.1 Encender el equipo

Conecte el equipo a la red de alimentación. Transcurridos algunos segundos, el display indica que el equipo se está reseteando. A continuación, el equipo está listo para funcionar.

7.2 Menú principal

Pulse *[M]* para abrir el menú principal en el que se puede seleccionar el modo de funcionamiento deseado. Cambie el valor indicado, utilizando las teclas de las flechas. Cuando aparece el valor deseado en el display, pulse *[OK]*.

Transcurrido aproximadamente un minuto sin pulsar ninguna tecla, el equipo cambia automáticamente al modo anteriormente activado. Los parámetros de funcionamiento permanecen guardados en memoria, incluso desconectando el equipo de la red de alimentación.

Modo DMX

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "SET". Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "MODE". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede seleccionar el modo DMX deseado por medio de las teclas de las flechas:

- "4CH" (cuatro canales)
- "6CH" (seis canales)
- "8CH" (ocho canales)

Este parámetro sólo es de relevancia si se controla el equipo a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Dirección DMX

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "DMX". Pulse *[OK]*. En ese momento, Vd. puede programar el primer canal DMX que va a utilizar el equipo (dirección DMX). Seleccione un valor entre 1 y 512 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "A001" ... "A512").

Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Compruebe que el número del canal sea compatible con la configuración del controlador DMX utilizado. La siguiente tabla muestra la asignación modos/direcciones DMX admisible.

Modo	... hasta dirección DMX
4 canales	509
6 canales	507
8 canales	505

Modo "Show/Master"

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "LINE". Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "MA". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede activar uno de los programas disponibles. Seleccione un valor entre 1 y 42 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "P-01" ... "P-42").

El modo automático sólo puede ser activado en equipos Master.

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. El equipo puede funcionar en modo stand alone, o bien controlar otros equipos conectados que haya sido configurados como slave Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Modo "Slave"

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "LINE". Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "SL". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede determinar la dirección slave del equipo. Seleccione un valor entre 1 y 512 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "A001" ... "A512").

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo será controlado por medio de un master, pero no a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Velocidad del programa

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "SET". Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "SPEE". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede ajustar la velocidad del programa automático activado. Seleccione un valor entre 0 y 255 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "T000" ... "T255").

Tenga en cuenta que no se podrá ajustar la velocidad del programa sin desactivar el micrófono, poniendo a "OFF" la sensibilidad del mismo.

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Intensidad luminosa

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "SET". Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "DIMM". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede ajustar la intensidad luminosa del programa automático activado. Seleccione un valor entre 0 y 255 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "D000" ... "D255").

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Sensibilidad del micrófono

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "SET". Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "MIC". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede ajustar la sensibilidad de entrada del micrófono integrado. Seleccione la opción de "OFF" (micrófono apagado), o bien un valor entre 1 y 30 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "M-01" ... "M-30").

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Test manual

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "TEST". Pulse *[OK]*. Pulse una de las teclas de las flechas, hasta que el display muestra "RED", "GREE", "BLUE", "WHIT" o "STRO". Pulse *[OK]*. A continuación, se puede ajustar la intensidad luminosa de los LED (rojo, verde, azul o blanco, según el valor anteriormente seleccionado) en un rango de 0 a 255, así como determinar la velocidad de parpadeo en un rango de 0 a 24.

Este modo también permite utilizar el equipo en modo manual y sin control DMX, generando luz permanente o parpadeando del color deseado.

Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Velocidad del efecto de desvanecimiento

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "FADE". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede ajustar la velocidad del efecto de desvanecimiento para el programa automático activado. Seleccione un valor entre 1 y 7 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "F-01" ... "F-07").

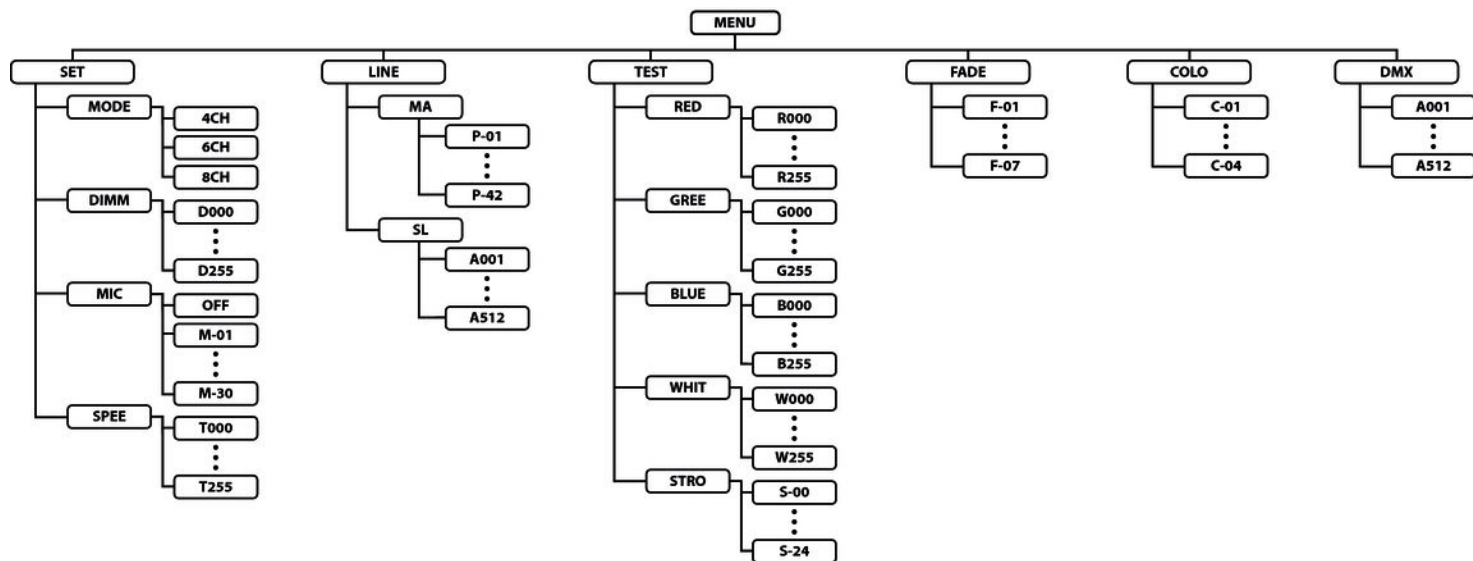
Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. Al mismo tiempo, se vuelve a abrir el menú principal. Para volver al menú principal sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Colores disponibles

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de "COLO". Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede determinar el color base para los programas automáticos disponibles. Seleccione un valor entre 1 y 4 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra "C-01" ... "C-04").

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. Al mismo tiempo, se vuelve a abrir el menú principal. Para volver al menú principal sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

7.3 Sinopsis de los menús



7.4 Funciones en modo DMX de 4 canales

Canal	Valor	Función
1	0...255	Intensidad rojo (del 0 % al 100 %)
2	0...255	Intensidad verde (del 0 % al 100 %)
3	0...255	Intensidad azul (del 0 % al 100 %)
4	0...255	Intensidad blanco (del 0 % al 100 %)

7.5 Funciones en modo DMX de 6 canales

Canal	Valor	Función
1	Selección del modo de servicio	
	0...63	Sin cambio de la intensidad, el tono se determina por medio de los canales 2 a 5
	64...127	Cambio automático entre siete colores, canales 2 a 5 sin función

Canal	Valor	Función
	128...191	Cambio automático entre doce colores, canales 2 a 5 sin función
	192...255	Cambio automático entre cuatro colores, canales 2 a 5 sin función
2	0...255	Intensidad rojo (del 0 % al 100 %), con canal 1 = 0...63
3	0...255	Intensidad verde (del 0 % al 100 %), con canal 1 = 0...63
4	0...255	Intensidad azul (del 0 % al 100 %), con canal 1 = 0...63
5	0...255	Intensidad blanco (del 0 % al 100 %), con canal 1 = 0...63
6	Velocidad de efectos	
	0...10	Sin cambio automático entre colores
	11...100	Cambio automático entre colores, según el ajuste del canal 1, disminuyendo la velocidad de rápido a lento
	101...150	Sin cambio automático entre colores
	151...255	Cambio automático entre colores, según el ajuste del canal 1, velocidad variando al azar

7.6 Funciones en modo DMX de 8 canales

Canal	Valor	Función
1	0...255	Intensidad rojo (del 0 % al 100 %), con canal 5 = 0...15 y canal 7 = 0...31
2	0...255	Intensidad verde (del 0 % al 100 %), con canal 5 = 0...15 y canal 7 = 0...31
3	0...255	Intensidad azul (del 0 % al 100 %), con canal 5 = 0...15 y canal 7 = 0...31
4	0...255	Intensidad blanco (del 0 % al 100 %), con canal 5 = 0...15 y canal 7 = 0...31
5	Patrones de colores	
	0...15	Sin patrón de color ni movimiento programado
	16...255	Uno de 31 patrones, canales 6 y 7 sin función
6	Efecto estroboscópico	
	0...15	Intensidad 100%, sin efecto estroboscópico
	16...255	Efecto estroboscópico, acelerando, con canal 5 = 0...15
7	Selección del modo de servicio	

Canal	Valor	Función
	0...31	Sin cambio de color, el tono se determina por medio de los canales 1 a 4
	32...63	Efecto de fade out, velocidad regulada por medio del canal 6, los tonos de color se determinan por medio de los canales 1 a 4
	64...95	Efecto de fade in, velocidad regulada por medio del canal 6, los tonos de color se determinan por medio de los canales 1 a 4
	96...127	Efecto de fade out, velocidad regulada por medio del canal 6, los tonos de color se determinan por medio de los canales 1 a 4
	128...159	Efecto de auto mix, velocidad regulada por medio del canal 6, canales 1 a 5 sin función
	160...191	Chase de cuatro colores, velocidad regulada por medio del canal 6, canales 1 a 5 sin función
	192...223	Chase de doce colores, velocidad regulada por medio del canal 6, canales 1 a 5 sin función
	224...255	Cambio entre 12 colores, controlado al ritmo de la música
8	0...255	Regulador de la intensidad luminosa (del 0 % al 100 %)

8 Datos técnicos

LED	9 LEDs de cuatro colores (rojo, verde, azul y blanco, 8 W cada uno)
Ángulo de radiación	aprox. 35 °
Total canales DMX	según el modo de funcionamiento: 4, 6 ó 8 canales
Consumo de energía	76 W
Alimentación	110-230 V ~ (AC), 50/60 Hz
Dimensiones (ancho × prof. × altura, sin estribo, sin aletas)	300 mm × 165 mm × 125 mm
Altura (con aletas)	385 mm
Peso	4,3 kg

9 Cables y conectores

Introducción

En este capítulo, se describen los cables y conectores requeridos para establecer las conexiones adecuadas entre los equipos involucrados en su instalación de iluminación.

Tenga en cuenta que, particularmente en el ámbito de "sonido & iluminación", es imprescindible respetar minuciosamente esta información ya que en muchas ocasiones la mera posibilidad de enchufar entre sí dos conectores macho y hembra no necesariamente significa que el cable utilizado sea el adecuado, con la consecuencia de que la instalación no funciona y hasta dañar, por ejemplo, el controlador DMX, o causar cortocircuitos eléctricos.

Conexiones DMX

El equipo ofrece un conector hembra XLR de tres polos que funciona como salida DMX. Las señales DMX de entrada se transmiten a través de un conector macho XLR de tres polos. La ilustración y la tabla muestran la asignación de los pins de un acoplador adecuado.



1	Masa
2	Datos DMX (-)
3	Datos DMX (+)

HL-x9 Quad Color Flood9x8W

10 Eliminación de fallos



¡AVISO!

Posibles fallos en la transmisión de datos

Para asegurar el correcto funcionamiento, utilice cables DMX especiales. No utilice cables de micrófono normales.

Nunca conecte la entrada o salida DMX con equipos de audio tales como mezcladoras o amplificadores.

En este apartado, se describen algunos fallos que pueden ocurrir durante el uso y las medidas adecuadas para poner en funcionamiento el equipo.

Síntoma	Medidas a adoptar
El equipo no funciona	Compruebe la conexión de alimentación de red y el fusible.
El equipo no responde a las señales del controlador DMX	1. Compruebe todas las conexiones y cables DMX.
	2. Compruebe el direccionamiento y la polaridad DMX.
	3. Conecte otro controlador DMX.
	4. Compruebe si los cables DMX se encuentran junto a otros cables de alta tensión. En tal caso, se pueden producir interferencias y hasta dañar los circuitos de maniobra DMX.

Si no se puede resolver un fallo de la manera aquí descrita, contacte con nuestro servicio técnico, ver www.thomann.de.

11 Limpieza

Lentes ópticos

Limpie los lentes ópticos accesibles sin abrir la carcasa con regularidad, para optimizar así el flujo luminoso. Los intervalos de limpieza varían según las condiciones ambiente. Cuanto más húmeda, ahumada o contaminada la atmósfera en el lugar de uso, más frecuentemente se deben limpiar los componentes ópticos del equipo.

- Limpie el equipo con un paño suave y seco y utilizando nuestro agente de limpieza especial para lámparas y lentes (ref. 280122).
- Procure secar cuidadosamente todos los componentes.

Rejillas de ventilación

Limpie con regularidad las rejillas de ventilación del equipo con un paño húmedo que no deje pelusas. No utilice nunca alcohol o disolventes. Antes de limpiar, apague el equipo y desconecte la alimentación de tensión (si procede).

12 Protección del medio ambiente

Reciclaje de los materiales de embalaje



El embalaje no contiene ningún tipo de material que requiera un tratamiento especial.

Deseche todos los materiales de embalaje siguiendo las normas y reglamentaciones aplicables del país de que se trate.

No tire los materiales a la basura doméstica sino entréguelos en un centro de reciclaje autorizado. Respete los rótulos y avisos que se encuentran en el embalaje.

Reciclaje del producto



Este equipo es sujeto a la Directiva Europea sobre el tratamiento de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE). ¡No echar a la basura doméstica!

Entregue el producto y sus componentes en un centro de reciclaje autorizado. Respete todas las normas y reglamentaciones aplicables del país de que se trate. En caso de dudas, contacte con las autoridades responsables.



Musikhaus Thomann · Hans-Thomann-Straße 1 · 96138 Burgebrach · Germany · www.thomann.de